

до Положення
ФОРМА ПРОЄКТУ,
реалізація якого планується за рахунок
коштів громадського бюджету міста Лебедина у 2020 році

Номер проєкту (вписує уповноважений робочий орган, згідно з реєстром)	6
Дата надходження проєкту (заповнюється уповноваженим робочим органом)	11.04.2020
ПІБ особи уповноваженого робочого органу що реєструє проєкт: (підпис)	Світлана Михайлівна

ВСІ ПУНКТИ Є ОBOB'ЯЗКОВИМИ ДЛЯ ЗАПОВНЕННЯ!

- Назва проєкту (не більше 15 слів): «Лебедин на долоні –віртуальний гід міста»
- Пріоритетні напрямки проєкту (необхідне підкреслити і поставити знак «x»):
 - облаштування тротуарів -
 - естетичне облаштування міста -
 - дороги -
 - будівництво спортивних та дитячих майданчиків -
 - облаштування зон відпочинку (у т.х.зі створенням точок вільного доступу до мережі Інтернет) та упорядкування прибережних смуг водойм -
 - вуличне освітлення -
 - розвиток вело - та бігової інфраструктури -
 - заходи з енергозбереження (використання відновлювальних джерел енергії) -
 - інше -
- Місце реалізації завдання (адреса, назва житлового масиву, установи/закладу, кадастровий номер земельної ділянки якщо відомо, тощо.): площа Соборна (парк Шевченка), площа Волі, вулиці Героїв Майдану, Сумська, Першогвардійська, Будильська, Кобіжча, Вокзальна, Т.Шевченка, с.Токарі, с.Куданівка.
- Проблема, на вирішення якої він спрямований
 відсутність можливості отримати інформацію про об'єкти культурної спадщини міста Лебедина українською та англійською мовами, відсутність сучасних засобів інформації та сертифікованих гідів –екскурсоводів, доступність інформації для осіб з інвалідністю.
- Основна мета проєкту налагодити легкий доступ до інформації українською та англійською мовами про головні, культурні та історичні атракції міста Лебедин, шляхом створення інфо QR-табличок із інфо-текстом та його аудіо записом, виготовлення та встановлення охоронних дошок на пам'ятки архітектури, 3 туристичних банери, 4 інформаційних дошок із нанесеними на карту Лебедина 25 об'єктів культурної спадщини міста та дороговкази напрямку, запропонованих туристичних маршрутів міста. Це підвищить ступінь цікавості екскурсій з використанням додаткової реальності, в порівнянні з традиційними екскурсіями, підвищить ступінь автономності та самостійності туристів при проходженні екскурсій завдяки відсутності і необхідності формування групи та використання послуг екскурсовода. Підвищить охоплення внутрішніх та іноземних туристів (в т.ч. студентів, волонтерів, відпочиваючих санаторію «Токарі- Бережки», гостей міста) завдяки наявності багатомовної версії екскурсії. Створення доповненої реальності, що базується на маркерах(інформаційні таблиці, дороговкази, допоміжні знаки (закладів харчування, лікарня тощо).

с. Лебедина,
 с.Т.Шевченка, с.Куданівка,
 вулиці Героїв Майдану,
 Сумська, Першогвардійська,
 Будильська, Кобіжча,
 Вокзальна, Т.Шевченка,
 с.Токарі, с.Куданівка.

6. Короткий опис проекту (Опис проекту не повинен містити вказівки на суб'єкт, який може бути потенційним виконавцем проекту. Якщо проект носить капітальний характер, зазначається можливість користування результатами проекту особами з особливими потребами, не більше 50 слів)) Це, у свою чергу, принесе позитивний вплив на економічну сферу міста

Проект має на меті візуалізувати, за допомогою сучасних технологій, інформацію про пам'ятки історії та архітектури, туристичні маршрути та забезпечення відповідного туристичного маркування відомих, значимих для міста об'єктів. Проект орієнтований на широкі верстви населення, а також людей з обмеженими фізичними можливостями (інвалідністю). Цей проект необхідний для популяризації та підвищення туристичної привабливості міста, розбудови міської, туристичної та супутньої інфраструктури, орієнтований на більш тривале перебування у Лебедині різних категорій туристів та змістовне дозвілля мешканців і гостей міста, що забезпечить вільний доступ до інформації про кожний туристичний об'єкт і підвищить потік туристів до міста.

7. Запропоновані завдання з поясненнями (чому саме це завдання повинно бути реалізоване і яким чином його реалізація вплине на подальше життя мешканців) План заходів з реалізації проекту

1. Зустріч з науковцями-істориками задля виокремлення культурних, історичних, архітектурних та сучасних пам'яток Лебедина на предмет створення короткого опису.
2. Опрацювання перекладачами інформаційних текстів українською та англійською, мовами.
3. Співпраця із графічними дизайнерами, ІТ спеціалістами щодо створення віртуального персонажу зашифрованого у QR-коди для використання з доступом до інтернету (встановлення мобільного додатку) та озвучення тексту.
4. Виготовлення табличок та встановлення їх в потрібних локаціях.
5. Поширення інформації про місто Лебедин, шляхом встановлення банерів, інформаційних дошок, інфо QR-табличок із інфо-текстом та його аудіо записом, дороговказів, тощо.
6. Промоція проекту у ЗМІ та соціальних мережах задля проінформованості мешканців міста.
8. **Цільова аудиторія** (основні групи мешканців, які зможуть користуватися результатами проекту)

Широкі верстви населення: жителі та гості міста (учні, студенти, відпочиваючі санаторію «Токарі-Бережки», туристи), люди із обмеженими фізичними можливостями (інвалідністю)

9. Очікувані результати:

Створення візуалізації, а саме інфо QR-табличок із голосовою інформацією, встановлення інформаційних туристичних банерів та маркування, що дозволить проекту створити єдине доступне унікальне та інтерактивне середовище міста, що матиме наслідком впровадження стратегії інтернаціоналізації в сфері туризму, виокремлення першості міста у використанні інноваційних технологій на локальному рівні для широкого загалу; зміни культури відношення до інновацій; об'єднання традиційної сфери збереження культурної матеріальної і нематеріальної спадщини з інноваційними ІТ галузями та креативними індустріями.

10. Орієнтовна вартість (кошторис) проєкту (всі складові проєкту та їх орієнтовна вартість)

Складові завдання	Орієнтовна вартість, грн.
1. Створення інформаційного додатку на порталі «Сумщина - туристична» про 25 пам'ятки архітектури та історії міста Лебедин	2000 грн
2. Створення мобільного додатку «SMART Lebedyn», виготовлення та встановлення охоронних дошок	10000 грн
3. Розробка, виготовлення та встановлення інфо QR-табличок із голосування з звуком інформацією на 25 об'єктів архітектури та історії міста Лебедин	25*500=12500 грн
4. Розробка, виготовлення та встановлення 3 туристичних банери та 4 інформаційних дошок із нанесеними на карту Лебедин	3*1200=36000 грн 4*2000=8000 грн
5. Розробка, виготовлення та встановлення 20 дороговказів українською та англійською мовами	20*1000=20000 грн
6. Промоція проєкту у ЗМІ та соціальних мережах задля проінформованості мешканців міста	безкоштовно
РАЗОМ:	88500 грн

11. Список з підписами щонайменше 10 громадян України, віком від 16 років які зареєстровані або проживають на території Лебединської міської ради та підтримують цей проєкт (окрім його авторів), що додається.

Кожна додаткова сторінка списку повинна мати таку ж форму, за винятком позначення наступної сторінки (необхідно додати оригінал списку у паперовій формі).

12. Контактні дані автора/авторів проєкту, які будуть загальнодоступні, у тому числі для авторів інших проєктів, мешканців, представників ЗМІ, з метою обміну думками, інформацією, можливих узгоджень тощо (необхідне підкреслити):

а) висловлюю свою згоду на використання моєї електронної адреси

...znamensikovav4@gmail.com..... для зазначених вище цілей

Підпис особи, що дає згоду на використання своєї електронної адреси .....

б) не висловлюю згоди на використання моєї електронної адреси для зазначених вище цілей.....

Примітка:

Контактні дані авторів проєктів (тільки для Лебединської міської ради), зазначаються на зворотній сторінці бланку-заявки, яка є недоступною для громадськості.

13. Інші додатки (в разі необхідності):

а) фотографія/ї, які стосуються цього проєкту,

б) мапа з зазначеним місцем реалізації проєкту,

в) інші матеріали, суттєві для поданого проєкту (креслення, схеми тощо)